

Аннотация к дополнительной (общеразвивающей) общеобразовательной программе «Разработка VR/AR-приложений».

Направленность программы: техническая.

Возраст обучающихся: 10-17 лет.

Срок реализации программы: 1 год.

Цель программы – формирование интереса к техническим видам творчества, развитие конструктивного мышления средствами виртуальной и дополненной реальности.

Задачи программы.

Образовательные:

- сформировать представление о виртуальной, дополненной и смешанной реальности, базовых понятиях, актуальности и перспективах данных технологий;

- сформировать представление о разнообразии, конструктивных особенностях и принципах работы VR/AR-устройств;

- сформировать умение работать с профильным программным обеспечением (инструментарием дополненной реальности, графическими 3D-редакторами);

- обучить основам съемки и монтажа видео 360°;

- сформировать навыки программирования.

Развивающие:

- развить логическое мышление и пространственное воображение;

- развить умение генерировать идеи по применению технологий виртуальной/дополненной реальности в решении конкретных задач;

- сформировать и развить навыки работы с различными источниками информации, умение самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию;

- сформировать трудовые умения и навыки, умение планировать работу по реализации замысла, предвидеть результат и достигать его, при необходимости вносить коррективы в первоначальный замысел;

- развить умение планировать свои действия с учётом фактора времени, в обстановке с элементами конкуренции;

- развить умение визуального представления информации и собственных проектов.

Воспитательные:

- воспитать этику групповой работы;

- воспитать отношение делового сотрудничества, взаимоуважения;

- развить основы коммуникативных отношений внутри проектных групп и в коллективе в целом;

- воспитать ценности отношения к своему здоровью.