**Шахматная партия. Цель. Этапы шахматной партии.**

Шахматы - это игра, которая напоминает сражение. Два войска сошлись на черно-белом поле битвы. Одно - белое, другое – черное. В бой всегда вступают 16 белых и 16 черных воинов.  Руководят ими обычно два человека. Игроков зовут по-разному: противниками, соперниками или партнерами. Сражение, которое они разыгрывают, называется  шахматной партией.

**Цель шахматной партии** - победить противника, поставить его короля в безвыходное положение. Ведь недаром слово шахматы в переводе с персидского языка означает конец повелителю.

**Этапы шахматной партии.** Условно всю шахматную партию можно разделить на три этапа:

**«Дебют»** — это начала партии (примерно 10-15 ходов);

**«Миттельшпиль»** — середина шахматной партии (примерно с 15 по 40 ход); **«Эндшпиль»** — конец шахматной партии.

Каждая стадия шахматной партии имеет свои стратегические цели, придерживаясь которых любой шахматист сможет найти верное решение в сложившейся позиции. Давайте рассмотрим стратегические цели каждой стадии партии:

Дебют — главная цель, в дебюте, которой должен придерживаться шахматист это:

*Борьба за центр*. То есть, начиная с первого хода, каждый должен, по возможности, занять своими пешками центральные поля «е» и «d». Это даст пространственный перевес и затруднит развитие фигур соперника на активные позиции.

*Развитие фигур*. Быстрое развитие собственных фигур дает нам возможность защитить своего короля, если соперник решить организовать на него быструю атаку. А также, в дальнейшем, организовать собственную атаку на короля соперника, если тот будет играть не аккуратно.

*Рокировка* является одной из самых важных стратегических целей в дебюте. Так как король перемещается на фланг, где его труднее всего атаковать. Плюс, еще после рокировке ладья с края доски перемещается ближе к центру, где она может быстрее вступить в бой.

Таким образом, соблюдая всего три правила игры в дебюте, можно разыграть практически любое начала без особых трудностей. После того как вы заняли пешками цент, развили все фигуры и сделали рокировку наступает стадия миттельшпиля.

Миттельшпиль — как уже выше говорилось это середина партии, главной задачей которой является:

Организация атаки на короля соперника;

Улучшение позиции собственных фигур и ухудшение активности фигур соперника;

Получение материально или позиционно преимущества;

Борьба за центр;

Защита собственного короля;

Борьба с преимуществом соперника;

Борьба с контригрой соперника.

Заключительная часть шахматной партии эндшпиль. Главной целью, которого является проведения собственной пешки (или пешек) в ферзи и борьба с проходными пешками соперника.

Узнав о трех стадиях шахматной партии, и их стратегических составляющих подведём итог: **Каждая стадия шахматной партии тесно связано друг с другом (дебют с миттельшпилем, а миттельшпиль с эндшпилем). Соблюдение основных стратегических целей на каждом этапе партии может помочь в построении правильной игры и повысит шансы на победу.**

**Правила поведения за шахматной доской.**

1. Играть надо молча, не спеша.

2. Если дотронешься до фигуры противника, ее придется побить (если это возможно).

3. Если тронешь свою фигуру, ею нужно обязательно сделать какой-нибудь ход.

4. Если сделал ход и отпустил руку от своей фигуры, перехаживать нельзя.

5. Нельзя мешать партнеру думать.

6. Нельзя подсказывать игрокам.

7. Не следует вслух произносить «шах» и «мат».

8. Если какая-нибудь своя фигура или фигура противника расположена не в середине клетки, то при своем ходе можно сказать: «Поправляю» - и поставить ее поаккуратнее.

9. Если выиграешь, нельзя насмехаться над партнером и зазнаваться.

10. Если проиграешь, не стоит расстраиваться - даже лучшие шахматисты мира потерпели в своей жизни много поражений.

11. После окончания партии проигравший пожимает противнику руку - это дань уважения партнеру.

12. Перед партией тоже принято рукопожатие.

13. Запрещается водить пальцем по шахматной доске, вычитывая варианты.