**Тема занятия: «Пешка».**

Сегодня мы познакомимся с очередной шахматной фигурой, не простой, а с **шахматным солдатом**. Это пешка. Всего на **шахматной** доске в начальном положении по 8 пешек. 8 белые, 8 черные. Белые **пешки** располагаются на второй горизонтали, черные – на предпоследней *(седьмой горизонтали)*.

**1.Названия пешки.**

У каждой **пешки есть названия**:

 - на одной вертикали с ладьями стоят ладейные **пешки**,

- с конями – коневые **пешки**,

- со слонами – слоновые **пешки**,

-с ферзями – ферзевые **пешки**,

- с королями - королевские **пешки**.

**2.Ходы пешки.**

Пешка ходит **только вперёд и только на одну клетку**. **Но с одним исключением: со своего исходного положения** для белых со 2-ой горизонтали, для чёрных с 7-ой горизонтали каждая пешка, если свободен путь, по желанию играющего **может быть передвинута либо на ближайшее поле, либо через одно поле.**

Сделав первый ход, в дальнейшем пешка теряет право на двойной прыжок, т.е. в дальнейшем она может передвигаться только на одно поле.

Ходить пешка может в том случае, если перед ней не стоит какая-либо фигура.



**3.Правило превращения.**

Когда пешка вступает на последнюю горизонталь: белые на 8-ую, а чёрные – на 1-ую, то она **немедленно, т.е. тем же ходом, превращается в любую фигуру своего цвета, кроме короля.** Выбор фигуры определяется желанием шахматиста.

**4.Взятие.**

В отличие от других фигур **пешка бьёт** фигуру противника не так как ходит, **а на одну клетку вперёд по диагонали.** Перейдя на соседнюю диагональ, она продолжает путь по ней.



**Таким образом, пешка ходит вперед, а бьет по диагонали на одну клетку. Это единственная фигура в шахматах, которая ходит по одному правилу, а наносит удар по-другому.** У остальных фигур направление движения и удара совпадает.

Ниже приведены две позиции:

В позиции “A” белая пешка имеет целых четыре варианта хода: может пойти на одно или на два поля вперед, а также может ударить одну из черных фигур.

В позиции “B” пешка не имеет ни одного возможного хода – впереди стоит пешка соперника, и нет фигур, которые можно ударить.

   А  

 В 

**5. Проверь себя. Ответьте на вопросы.**

– В каком направлении ходит пешка?

– Ходит ли пешка по горизонтали?

– В каком направлении бьёт пешка?

– Может ли пешка сделать шаг назад?

– Бьёт ли пешка назад?

– Превращается ли пешка в короля?

– В какие фигуры может превратиться пешка?

– Может ли белая пешка побить белого слона?

– Какой ход может сделать пешка с исходной позиции?